

Marin PODUBNÎI – învingător la ediția IT-Science SLAM Moldova

La Chișinău s-a desfășurat cea de-a V-a ediție Science SLAM Moldova – un concurs care are ca scop promovarea inovației și științei din Republica Moldova. Dacă la Science SLAM-urile precedente prezentările au fost efectuate preponderent în baza cercetărilor și proiectelor științifice, la ediția din anul curent au fost expuse patru proiecte IT ce pot contribui la dezvoltarea Republicii Moldova. La final, publicul l-a desemnat pe lectorul UTM Marin PODUBNÎI drept câștigător.

Science SLAM este un proiect de popularizare a științei și inovației, unde cercetătorii prezintă, timp de 10 minute, propriile cercetări în fața unui public non-expert în știință, accentul punându-



se pe prezentarea rezultatelor proprii într-o manieră distractivă și accesibilă.

Marin PODUBNÎI, lector la UTM, a explicat cum a realizat un sistem de monitorizare a mediului înconjurător. Slammer-ul ne-a arătat cum cu ajutorul acestuia putem afla temperatura, umiditatea aerului, viteza vântului, dar și calita-

tea mediului în timp real, în orice localitate din Moldova. „La Science SLAM am acumulat experiență în a prezenta un proiect unui public divers. M-a bucurat faptul că oamenii sunt interesați de protecția și evoluția mediului ambiant. De asemenea, aș dori să le spun tuturor tinerilor ce au proiecte și idei originale să participe la următoarele ediții ale concursului și să vorbească tuturor despre ceea ce fac,” a spus câștigătorul Science SLAM, ediția IT, Marin Podubnii.

Science SLAM Moldova este un eveniment în care tinerii explică simplu și pe înțelesul tuturor propriile realizări și proiecte. Evenimentul este organizat de AȘM în parteneriat cu Centrul Proiecte Internaționale, Rețeaua Punctelor Naționale de Contact H2020, Euraxess și DAS Solutions.