



Universitatea Tehnică a Moldovei

**PLATFORMĂ PENTRU PROMOVAREA
PRODUCĂTORILOR LOCALI**

Student:

Apostu Nina

Conducător:

**Sudacevshi Viorica
Conf. Univ., dr.**

Chișinău – 2022

ADNOTARE

La teza de master “Platformă pentru promovarea producătorilor locali” elaborată de Apostu Nina, Chişinau, 2022

Cuvinte – cheie: Aplicație Web, Angular 13, SCSS, HTML, Laravel, MySql.

Lucrarea de master are ca scop implementarea unei platforme web ce va promova producători locali, produsele autohtone și evenimentele ce vor fi organizate cu participarea producătorilor autohtoni. Producătorii autohtoni vor putea să își creeze un profil unde va putea încărca poze și informația ce tine de contactarea producătorului. În plus producătorii vor putea sa se înscrie la evenimentele ce urmează sa fie organizate.

Tehnologiile utilizate: Pentru păstrarea datelor se folosește sistemul de gestionare a bazei de date MySQL, pentru gestionarea datelor din baza de date se folosește limbajul de programare PHP în special framework-ul Laravel. Pentru afișarea datelor în browser se folosește limbajul de programare TypeScript în special frameworkul Angular, pentru o bună funcționare a platformei pe mai multe rezoluții de ecrane se folosește biblioteca Angular Material.

Memoriul explicativ conține: Introducere, 3 capitole, concluzie, referințe bibliografice cu 16 titluri, dintre care 61 pagini text și 27 figuri.

Capitolul 1: Conține descrierea analizei datelor mari, analiza datelor în Cloud Computing si cercetarea problemei de implementare unei platforme pentru promovarea producătorilor locali.

Capitolul 2: Conține descrierea tuturor tehnologiilor utilizate pentru implementarea proiectului.

Capitolu 3: Conține descrierea detaliată a structurii proiectului, schema de structura a proiectului si rezultatele obținute.

ANNOTATION

The master's thesis "Platform for the promotion of local producers" elaborated by Apostu Nina, Chişinau, 2022

Keywords: Web Application, Angular 13 SCSS, HTML, Laravel, MySql.

The master's thesis aims to implement a web platform that will promote local producers, local products and events that will be organized with the participation of local producers. Domestic producers will be able to create a profile where they can upload and be able to contact the manufacturer. In addition, the producers will be able to make the events to be organized.

The used tools: The data storage system of the MySQL database is used to store the data, the PHP programming language is used to manage the data in the database, especially the Laravel framework. To display the data in the browser, the TypeScript programming language is used, especially the Angular framework, for a good functioning of the platform on several screen resolutions, the Angular Material library is used.

The report contains: Introduction, 3 chapters, conclusion, bibliographical references with 16 titles, including 61 pages of main text and 27 figures.

Chapter 1: It contains the description of big data analysis, data analysis in Cloud Computing and the research of the problem of implementing a platform to promote local producers.

Chapter 2: It contains a description of all the technologies used to implement the project.

Chapter 3: It contains the detailed description of the project structure, the scheme of the project structure and the results obtained.

CUPRINS

INTRODUCERE	8
1 ANALIZA ÎN DOMENIU DE STUDIU	
1.1 Analiza datelor mari	10
1.2 Analiza datelor în Clud Computing	16
1.3 Cercetarea problemei	22
2 METODOLOGIA ȘI TEHNOLOGIILE UTILIZATE	
2.1 Mediu de dezvoltare a aplicațiilor WebStorm	27
2.2 Sistemul de gestiune a bazelor de date MySQL	29
2.3 Limbajul de programare JavaScript	30
2.4 Limbajul de scriptare PHP	31
2.5 Limbajul de marcare HTML	32
2.6 Limbajul de scriptare SCSS	33
2.7 Limbajul de programare TypeScript	36
2.8 Interfața de programare a aplicației (API)	38
2.9 Framework Laravel	40
2.10 Framework Angular	45
2.11 Bibliotecile Angular Material si Angular Animation	50
3 DESCRIEREA APLICAȚIEI	
3.1 Descrierea algoritmului	51
3.2 Rezultatele implementării	53
CONCLUZIE	60
REFERINȚE BIBLIOGRAFICE	61
ANEXE	63

INTRODUCERE

În viața de zi cu zi se observă că gadgeturile au devenit un accesoriu modern și util pentru toți oamenii. Noțiunile ce provin din domeniul tehnologiilor informaționale sunt atât de des întâlnite ca putem spune că pământul ar fi devenit un „sat global” în care distanța nu mai este o barieră în domeniile de comunicare, educație, comerțul, serviciile bancare etc. Indiferent în țara în care trăim, este dificil să ne imaginăm să nu avem toate posibilitățile ce le putem face cu ajutorul unui gadget.

În ultima perioadă, putem observa o nouă evoluție în accesibilitatea și procesarea informațiilor online. Evoluția gadgeturilor are un impact esențial asupra industriei de producție. Domeniul tehnologiilor informaționale prezintă o componentă esențială a proceselor de viață tuturor din întreaga lume îndeosebi în domeniul de afaceri de exemplu în domeniul imobilității, casele inteligente ce se construiesc acum, permit proprietarilor să pornească muzica, să controleze tehnica de bucătărie, să schimbe nuanța geamurilor, să monitorizeze securitatea și să deschidă poarta direct din mașină. În domeniul medicinei domeniul IT este cel mai eficient de exemplu prezenta gadgeturilor ce poate măsura automat pulsul pacientului, măsurarea nivelului de glicemie în sânge direct acasă, monitorizarea administrării medicamentelor și controlului diagnosticului.

Dispozitivele mici de ceas de mână sau brațari inteligente, permit verificarea pulsului, știrile și mesajele personale. Telefoanele mobile, televizoarele, camerele foto și computerele personale s-au convertit într-un singur dispozitiv.

Tehnologia informației prezintă tehnologiile moderne utilizate în stocarea, manipularea sau transmiterea datelor prin telefoane, tablete, calculatoare etc. Sistemele IT sunt din ce în ce mai des întâlnite în multe etape ale vieții noastre cotidiene.

Tehnologiile informaționale se observă a avea un impact asupra omenirii, iar omenirea are un efect asupra lor. De asemenea domeniul IT, are impact asupra mai multor domenii cum ar fi domeniului economic sau politic. De exemplu, în ultima perioadă Guvernului Republicii Moldova se orientează să digitalizeze cât mai multe servicii publice care vor fi accesibile cetățenilor.

Una dintre discuțiile despre domeniul tehnologiilor informaționale se referă dacă schimbările din societate sunt influențate de dezvoltarea tehnologică sau dacă tehnologiile sunt

determinate de societatea care le produce. Dacă tehnologiile sunt modelate de condiții sociale, atunci ele vor reflecta normele societății în care sunt create, dar dacă credem că tehnologia stabilește modul în care societatea se dezvoltă, atunci ne-am putea simți foarte neputincioși. Spre exemplu la nivel personal, de exemplu, la munca se procura un dispozitiv nou și se cere să îl învățați cum se utilizează, indiferent dacă ne place sau nu. De multe ori nu ai nicio influență asupra modului în care tehnologia intră în viața de zi cu zi.

Totuși, tehnologiile sunt modelate de oamenii care le creează. Societatea, de asemenea, poate controla sau influența modul în care sunt utilizate unele tehnologii. Noile dispozitive cum ar fi telefoanele mobile cu funcții suplimentare apar în fiecare luna și publicitatea ne convinge că trebuie să avem cea mai nouă versiune a acestui dispozitiv. Cu toate acestea, în calitate de consumator, noi oamenii avem controlul superior și noi oamenii alegem dacă e nevoie de a cumpăra sau nu.

Utilizările involuntare se dezvoltă uneori pentru tehnologii de exemplu scrierea mesajelor text pe telefoanele mobile. Inițial dezvoltatorii prevedeau scrierea mesajelor, ca o caracteristică minoră și nu aveau mari așteptări să fie folosită de proprietarii de telefoane. Cu toate acestea, în rezultat observăm că așteptă tehnologie a crescut într-o metodă nouă de comunicare și devenit o formă de cultură populară.

Tehnologia informației ajută oameni, guvernele și companiile să-și sporească eficiența, eficacitatea veniturile. Creșterea calității componentelor pentru confecționarea gadgeturilor obligă consumatorii să achiziționeze aceste dispozitive. La nivel de piață, cifra de afaceri creează mărirea cererii. Totuși, din perspectiva unei companii, acest lucru duce la o rată mai mică de retenție a clienților.

REFERINȚE BIBLIOGRAFICE

1. <https://hive.apache.org/> (Accesat pe 15.09.2021)
2. <https://www.qubole.com/developers/apache-spark-on-qubole/> (Accesat pe 15.09.2021)
3. <https://prestodb.io/> (Accesat pe 15.09.2021)
4. <https://www.rasmussen.edu/degrees/technology/blog/what-does-a-data-analyst-do/> (Accesat pe 15.09.2021)
5. <https://searchbusinessanalytics.techtarget.com/definition/big-data-analytics> (Accesat pe 16.09.2021)
6. https://www.sas.com/en_us/insights/big-data/what-is-big-data.html#technical (Accesat pe 16.09.2021)
7. https://www.sas.com/en_us/insights/big-data/what-is-big-data.html#technical (Accesat pe 16.09.2021)
8. https://technologyadvice.com/wp-content/uploads/2013/05/Data-Analytics-in-Cloud-Computing_TechnologyAdvice.pdf (Accesat pe 21.09.2021)
9. <https://www.parallels.com/blogs/ras/what-are-the-3-types-of-cloud-computing/> (Accesat pe 21.09.2021)
10. <https://www.salesforce.com/products/platform/best-practices/cloud-computing/> (Accesat pe 21.09.2021)
11. https://en.wikipedia.org/wiki/Google_Cloud_Platform (Accesat pe 22.09.2021)
12. https://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Azure (Accesat pe 22.09.2021)
13. <https://dininima.md/> (Accesat pe 23.09.2021)
14. <https://agroexpert.md/> (Accesat pe 23.09.2021)
15. <https://comert.chisinau.md/> (Accesat pe 23.09.2021)
16. <https://erpsolutions.oodles.io/blog/web-development-frameworks-benefits/> (Accesat pe 09.10.2021)
17. <https://www.jetbrains.com/webstorm/features/> (Accesat pe 09.10.2021)
18. <https://searchoracle.techtarget.com/definition/MySQL> (Accesat pe 09.10.2021)
19. <https://en.wikipedia.org/wiki/PHP> (Accesat pe 09.10.2021)
20. <https://en.wikipedia.org/wiki/TypeScript> (Accesat pe 10.10.2021)
21. <https://medium.com/front-end-weekly/typescript-what-is-it-when-is-it-useful-c4c41b5c4ae7> (Accesat pe 10.10.2021)

22. <https://www.altexsoft.com/blog/engineering/what-is-api-definition-types-specifications-documentation/> (Accesat pe 10.10.2021)
23. <https://www.popwebdesign.net/what-is-laravel.html> (Accesat pe 10.10.2021)
24. <https://www.devopsschool.com/blog/what-is-laravel-and-its-features-2/> (Accesat pe 11.10.2021)
25. <https://angular.io/guide/architecture> (Accesat pe 11.10.2021)
26. <https://www.bacancytechnology.com/blog/angular-best-practices> (Accesat pe 10.10.2021)
27. https://www.tutorialspoint.com/angular_material/index.htm (Accesat pe 10.10.2021)
28. <https://indepth.dev/posts/1285/in-depth-guide-into-animations-in-angular> (Accesat pe 10.10.2021)