

CONTRIBUȚII LA DETERMINAREA ADAOSURILOR CONSTRUCTIVE PENTRU PRODUSELE VESTIMENTARE UTILIZATE LA SPORTURILE DE PERFORMANȚĂ

ADAM Tatiana, BALAN Stela
Universitatea Tehnică a Moldovei, Facultatea Industria Ușoară

Recenzent: TUTUNARU Irina, conf. univ., dr.

Cuvinte cheie: *produse vestimentare, sport de performanță, activități sportive, echipamente sportive.*

Tendențele permanente ale omului spre autoperfecționare sunt demonstrate de evoluția sportului de la perioada preistorică până în zilele noastre. Perioada preistorică este fascinantă prin însăși marcarea debutului tendințelor omului de a concura, de a inventa diverse forme de mișcare și de a perfecționa produsele vestimentare necesare pentru realizarea acestora.

Sportul poate fi considerat o simplă recreație a organismului, necesitate de a cheltui un excedent de energie, care trebuie consumată și care se consumă în mod liber. La eliberarea acestei energii din organismul uman și recrearea acestuia este nevoie de produse vestimentare corespunzătoare, care să ne permită libera mișcare pe parcursul desfășurării activității fizice.

Ca o contribuție la atingerea acestui scop și determinarea adaosurilor constructive necesare la construcția produselor vestimentare pentru sport s-a recurs la o clasificare concisă a sporturilor de performanță existente.

Ca criteriu de clasificare au servit tipurile de produse vestimentare necesare pentru practicarea unei anumite categorii de sport de performanță, această abordare reprezintă contribuția personală a autorului:

- a) **Grupa 1** – *sporturi ce nu necesită o ținută vestimentară sportivă adecvată* – poker, renju, shogi, șah, radio sport, darts, biliard, etc.
- b) **Grupa 2** – *sporturi care necesită utilizarea combinezonului din diferite materiale textile pentru sport* – karting, raliu, drift, haltere, patinaj de viteză, ciclism cu urmări, pentatlon modern, biatlon, sărituri cu schiurile, etc.
- c) **Grupa 3** – *sporturi care necesită utilizarea costumului sportiv format din una sau două piese vestimentare* – golf, curling, tir cu arcul, polo, crichet, baseball, fotbal, triatlon, ecvestru, canotaj, baschet, aikido, etc.
- d) **Grupa 4** – *sporturi care necesită utilizarea produsului vestimentar din mai multe straturi de materiale pentru sport* – hochei, hochei cu mingea, alpinism, speologie, etc.
- e) **Grupa 5** – *sporturi care necesită utilizarea unui singur produs vestimentar pentru sport* – box, kickboxing, sumo, etc.

Conform acestei clasificării, grupa 1 include produsele vestimentare uzuale, prezentate printr - o gamă largă a produselor cu sprijin pe umeri, cât și a celor cu sprijin în talie. Celelalte patru grupe din clasificare cuprind produsele vestimentare hibride, cu sprijin pe umeri (maiouri, tricouri, jachete, sacouri, cămăși, chimonouri, rochii, veste) și cu sprijin în talie (pantaloni, pantaloni scurți) din țesături și tricoturi.

Produsele vestimentare din tricoturi pentru sport necesită adaosuri compozițional – constructive în limitele -2 ...1 cm. Aceste valori ale adaosurilor depind de grosimea tricotului, grupa de extensibilitate și de deșirabilitatea tricotului.

Produsele vestimentare din țesături pentru sport necesită adaosuri compozițional – constructive de minim 3 cm, iar maxima depinde de grosimea stratului de material, de stratul interior din material textil (produse vestimentare) și de stratul interior din materiale rigide (carcase).

Bibliografie:

1. <http://www.scribd.com/doc/16508743/biomecanica>
2. Adam, T., Aspecte biomecanice aplicate la proiectarea îmbrăcăminteii cu destinație specială, Teză de magistru, Chișinău 2010.
3. Balan Stela, Raccееva Elena, Marian - Eni Larisa, Iepure Tatiana, *Proiectarea îmbrăcăminteii. Îndrumar pentru lucrări de laborator. Partea I. Date inițiale necesare proiectării produselor de îmbrăcăminte. Lucrări de laborator Nr. 4-7*, Chișinău, 2002.