

Universitatea Tehnică a Moldovei



**PROIECTARE ASISTATĂ DE
CALCULATOR**

Executarea proiectelor în CorelDRAW X5

Indicație metodică

**Chișinău
2013**

Universitatea Tehnică a Moldovei

**Facultatea Urbanism și Arhitectură
Catedra Arhitectură**

Proiectare asistată de calculator

(Executarea proiectelor în CorelDRAW X5)

Indicație metodică

**Chișinău
Editura „Tehnica-UTM”
2013**

În lucrare sunt expuse pe scurt funcțiile comenzilor pachetului grafic (CorelDRAW X5).

Elaborarea este destinată studenților cu profil în construcție la specialitățile “Arhitectura”, “Design Interior” și “Urbanism și Amenajarea Teritoriului” ce studiază obiectul “Proiectare Asistată de Calculator”.

Elaborare: lector universitar Alexandr Pincov
lector universitar Radu Andronic
lector superior Mihai Traci

Coordonator: doctor în arhitectură Valeriu Lupașcu

Recenzie: dr. în arhitectură, conf. univ. Petru Dumitrașcu

Redactor: E. Gheorghîșteanu

Bun de tipar 02.05.13	Formatul hârtiei 60x84 1/16
Hîrtie ofset. Tipar RISO	Tiraj 50 ex.
Coli de tipar 3,5	Comanda nr.55

U.T.M., 2004, Chișinău, bd.Ștefan cel Mare, 168
Editura „Tehnica-UTM”
MD-2068, Chișinău, str.Studenților, 9/9

© UTM, 2013

Cuprins

I: Ce Înseamnă Prelucrarea Imaginii.....	3
1.1. Care este diferența dintre imaginea vectorială și harta de biți (bitmap).....	3
II: Mediul De Lucru CorelDRAW.....	4
2.1. Mediul de lucru CorelDRAW.....	4
2.2. Lucrul cu ferestre ancorate.....	17
2.2.1. Deschiderea, închiderea și redimensionarea ferestrelor ancorate.....	18
2.2.2. Utilizarea mai multor ferestre ancorate.....	20
III: Realizarea Unui Proiect În CorelDRAW.....	21
3.1. Crearea unui document nou în CorelDRAW.....	21
3.2. Salvarea și închiderea fișierelor CorelDRAW.....	24
3.3. Salvarea automată a fișierelor în CorelDRAW.....	27
3.4. Setarea opțiunilor pentru pagina de desen.....	28
3.5. Navigarea printr-un document cu mai multe pagini.....	30
3.6. Alte opțiuni pentru pagina de desen.....	31
IV: Desenarea În CorelDRAW.....	35
4.1. Desenarea obiectelor simple.....	37
4.2. Desenarea cu instrumental <i>Artistic Media</i>	40
4.3. Desenarea de obiecte geometrice.....	49
Bibliografie.....	55

Bibliografie

1. The CorelDraw Wow! Book by Linnea Dayton, Shane Hunt, Sharon Steuer.
2. CorelDraw 12 by Steve Bain, the Only Authorized Reference on CorelDraw 12.
3. CorelDRAW 10: The Official Guide by Steve Bain, Anthony Celeste, Michael Cervantes, Nick Wilkinson – 1st edition, december 18, 2000.
4. CorelDRAW 9 f/x and Design: Create and Perfect Non-Traditional Effects with a Traditional Design Tool bu Shane Hunt, Bk & Cd Rom edition, july 16, 1999.
5. Special Edition Using CorelDRAW 9 by Steve Bain, D. Scott Campbell, Bk & Cd Rom edition, july 23, 1999.
6. CorelDRAW X5 The Official Guide by Gary David Bouton, 1st edition, august 27, 2010.