

Premieră la UTM – crearea a trei săli PBL



învățare, lucrul în echipă, transmiterea cunoștințelor de la profesor către studenți, încurajându-i să lucreze în mod independent și constructiv, să se implice activ la identificarea problemelor, găsirea răspunsurilor, folosind personalul academic pe post de mentori și supervizori. Lucrul în echipe bine proiectate ajută tinerii să devină buni colaboratori, lideri, dezvoltându-le abilități de a asculta și a pune întrebări, de a ajunge la un compromis în vederea atingerii obiectivului. Învățarea bazată pe probleme nu este cum să memorezi, ci cum să aplici, să explorezi din diverse perspective, să colectezi date și să sintetizezi soluția, care nu întotdeauna este unica corectă, dezvoltându-le gândirea critică și creativitatea.

Dumitru CIORBĂ, șef Departament Ingineria Software și Automatică, a specificat că cei 50 de studenți selectați pentru noul program de studii „Inginerie Software” au susținut două teste, la engleză și matematică. Programul este semestrial. Având un calculator personal, studenții pot merge în una din sălile cu acces la surse moderne de învățare, se conectează la un soft și pot studia, cerceta, participa la schimburi de informații, conferințe online etc.

Proiectul are scopul de a îmbunătăți calitatea metodologiei de predare-învățare, calitatea programelor de învățământ superior din Republica Moldova prin creșterea relevanței acestora pentru piața forței de muncă și a grupurilor dezavantajate. Proiectul presupune și o componentă de mobilitate, prin care studenții și cadrele didactice din RM pot efectua deplasări în scop de studii și formare continuă.

UTM a creat, în premieră, trei săli dotate cu softuri de ultimă generație, cu un design dedicat mediului de învățare PBL (Problem Based Learning) – o infrastructură atrăgătoare, acces la surse moderne de învățare, Internet, care se încadrează perfect în atmosfera noii metodologii de predare-învățare implementate inclusiv la Facultatea Calculatoare, Informatică și Microelectronică.

Aceste săli vor fi utilizate pentru realizarea noului program de studii „Ingineria Software”, care a debutat în acest an la FCIM – un program structurat în baza abordării PBL, după modelul de predare-învățare al Universității Aalborg din Danemarca, scopul urmărit fiind de a atinge un nivel cât mai înalt de angajare a studenților în câmpul muncii. Sălile au fost echipate cu suportul Uniunii Europene, în cadrul proiectului ERASMUS+ „Introducerea învățării bazate pe pro-

bleme în Moldova: pentru sporirea competitivității și a șanselor de angajare a acestora” (PBLMD).

„Întrucât ingineria software este în prezent un domeniu solicitat pe piața IT, asigurarea unui învățământ de calitate, care să răspundă necesităților pieței muncii și îmbunătățirea metodelor de studii sunt prioritățile administrației UTM. Metodele vechi de predare, cu învățământ orientat pe profesor și pe activități în clasă, trebuie modernizate. Generația de astăzi cere o mai mare mobilitate”, a declarat Viorel BOSTAN, rectorul UTM.

Implementarea Proiectului presupune re-proiectarea a 6 programe de studii, bazate pe conceptul PBL sau alte metode noi de predare-învățare încadrate parțial sau integral în programul de studii. Filosofia PBL presupune schimbarea culturii pedagogice, un raport mai avansat spre partea practică de